

**UCHWAŁA XXXIX/274/2018
RADY GMINY OLSZANKA**

z dnia 27 kwietnia 2018 r.

**w sprawie zmiany uchwały XXXVII/260/2018 Rady Gminy Olszanka z dnia 28 lutego 2018 r.
w sprawie przekazania środków finansowych dla Komisariatu Policji w Lewinie Brzeskim**

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 15 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2017 poz. 1875, poz. 2232, Dz.U. z 2018 poz.130) oraz art.13 ust. 4a ustawy z dnia 6 kwietnia 1990 r. o Policji (Dz. U. z 2017 poz. 2067, Dz. U. z 2018 poz. 106, poz. 138), Rada Gminy Olszanka uchwala, co następuje:

§ 1. W uchwale Nr XXXVII/260/2018 Rady Gminy Olszanka z dnia 28 lutego 2018 r. w sprawie przekazania środków finansowych dla Komisariatu Policji w Lewinie Brzeskim § 1 otrzymuje brzmienie:

„§ 1. Przekazuje się z budżetu Gminy Olszanka na 2018 rok środki finansowe dla Policji w wysokości do 3.000 zł, z przeznaczeniem na rekompensatę pieniężną za czas służby przekraczający normy określone w art. 33 ust. 2 ustawy z dnia 6 kwietnia 1990 r. o Policji (Dz. U. z 2017 poz. 2067, Dz. U. 2018 poz. 106, poz. 138), wynikające z wprowadzenia dodatkowych służb policjantów Komisariatu Policji w Lewinie Brzeskim w celu poprawy bezpieczeństwa w Gminie Olszanka”.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Olszanka.

§ 3. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodnicząca Rady

Wanda Galant

UZASADNIENIE

Wobec wniosku Komendy Powiatowej Policji w Brzegu o przeznaczenie kwoty 2000 zł na zakup sprzętu biurowo - informatycznego i techniki kryminalistycznej, zmienia się Uchwałę XXXVII/260/2018 Rady Gminy Olszanka z dnia 28 lutego 2018 r. w sprawie przekazania środków finansowych dla Komisariatu Policji w Lewinie Brzeskim poprzez zmniejszenie kwoty 5000 zł do 3000 zł z przeznaczeniem na rekompensatę pieniężną za czas służby przekraczający normę określoną w art. 33 ust. 2 ustawy z dnia 6 kwietnia 1990 r. o Policji, wynikające z wprowadzenia dodatkowych służb policjantów Komisariatu Policji w Lewinie Brzeskim w celu poprawy bezpieczeństwa w Gminie Olszanka.